**Sprawozdanie ze spotkania odbytego dnia 02.06.2022 roku**

**Scrum Master w dniu spotkania:**

Jakub Górski (jakubgo@student.agh.edu.pl)

**Cele spotkania**

* praca nad kodem aplikacji

**Praca nad kodem aplikacji**

Wykonane elementy kodu:

- poszerzenie funkcjonalności zawartej w ciele *main*

- funkcje *cleaning\_function*

- funkcja *croupier\_move*

- metody [m. in. *give\_player\_sum*, *win\_money*, *give\_croupier\_sum*, *show\_second* (dla klasy *Player*), *hide\_second* (dla klasy *Player*)]

- opisano komentarzami poszczególne fragmenty kodu

**Cele do wykonania na najbliższy okres:**

* ukończenie kodu aplikacji
* uzupełnienie dokumentacji związanej z grą oraz organizacją pracy
* oddanie projektu